Introduction

1.1. À propos de vous------------------------------------------------------------------------------------------1.2. Objectifs du projet ----------------------------------------------------------------------------------------

1.3. Audience cible ---------------------------------------------------------------------------------------------

2. Spécifications fonctionnelles ------------------------------------------------------------------------------

2.1. Front-end (les interfaces) --------------------------------------------------------------------------------

2.1.1. Structure de l’information (site map) ----------------------------------------------------------------

2.1.2. Description des fonctionnalités par écran------------------------------------------------------------

2.1.3. Maquettes (wireframe) ---------------------------------------------------------------------------------

2.2. Backend (le comportement du système) ---------------------------------------------------------------

2.2.1. Processus -------------------------------------------------------------------------------------------------

2.2.2. Notifications ---------------------------------------------------------------------------------------------

2.2.3. Règles de gestion ---------------------------------------------------------------------------------------

3. Spécifications non-fonctionnelles -------------------------------------------------------------------------

3.1. Usabilité ----------------------------------------------------------------------------------------------------

3.2. Compatibilité ----------------------------------------------------------------------------------------------

3.3. Sécurité -----------------------------------------------------------------------------------------------------

3.4. Temps de réponse -----------------------------------------------------------------------------------------

3.5. Légal --------------------------------------------------------------------------------------------------------

4. Budget --------------------------------------------------------------------------------------------------------

5. Délais ---------------------------------------------------------------------------------------------------------

6. Conditions de l’appel d’offre-------------------------------------------------------------------------------

1. **Introduction**
   1. **A propos de Nous/Qui sommes-nous ?**

Le WEN.inc, nous sommes un groupe d’étudiant à l’université Quisqueya en Génie Informatique passionnés par la programmation et le développement web/mobile visant l’élargissement des connaissances/l’avancement/… du pays sur le plan technologique. Disposant des capacités a fournir des services tels que *« Créer une application, site web et application mobile ».*

Nos champs de compétences

Connaissance en : ex (HTML, CSS3, Bootstrap, PHP et MySQL).

Membres : Woodly JOSEPH

Eloi ROCHARD

Nike N. JOSEPH

Contacts : - E-mail…

-Phone…

* 1. **Objectifs du projet**

Le projet MCI Création Business en Ligne (MCI/CBL) consiste a Améliorer le système de création d’entreprise en Haïti au sein du MCI. Avec la facilité de pouvoir créer facilement son entreprise (Commandite simple, Individuel et …) en moins d’une journée derrière son ordi en étant n’importe où, réduire le taux de corruption lors de cette procédure, etc…

* 1. **Audience cible**

Les principaux bénéficiaires de ce projet sont :

* Le MCI, car a travers cette application ils auront la possibilité de faire en toute tranquillité des recherches sur les différentes entreprise existant, le contrôle des entreprises sur le territoire, réduction des travaux manuels et perte de données, etc…
* Les entrepreneurs, ils n’auront pas a se déplacer jusqu’au bureau pour pouvoir monter et enregistrer leur entreprise, attendre des heures et des jours lors de la procédure, se faire escroquer pour un service due, et…

1. **Spécifications fonctionnelles**
   1. **Front-end (les interfaces)**

Pour le front-end de l’App nous avons décidé d’utiliser l’HTML5, le CSS3 et PHP. Au niveau de la présentation HTML est un langage de présentation très réputé, accompagner de CSS3 pour le style et Bootstrap pour rendre l'application responsive pour quel que soit la plateforme.

Au niveau de la programmation nous utiliserons PHP comme langage de programmation, car en plus de sa simplicité, PHP est un langage très réputé et très bien documenté.

Il y aura un interface utilisateur pour faire la création d’un compte qui après permettra à l’utilisateur de se connecter a partir de son nom d’utilisateur et son mot de passe et aussi un interface administrateur pour faire la gestion des comptes, la gestion des créations d’entreprises etc..

* + 1. **Structure de l’information**
* Dans la toute première interface de l’utilisateur nous aurons l’espace de description de l’app, l’espace pour l’inscription, le bouton HOME, LOGIN, CONTACTS, et des pubs flottants.

Ensuite après avoir créé son compte, l’interface 2 quand on fait le LOGIN l’utilisateur aura la possibilité de modifier ses infos personnels (nom, adresse, email, phone, photo), faire une recherche d’antériorité, créer son entreprise, avoir toute les termes et conditions disponible, vidéo tuto guide de création, forums, notifications/avertissement/… ; pub, et faire le LOGOFF.

* Pour un administrateur nous aurons l’espace de description de l’app, l’espace pour l’inscription, le bouton HOME, LOGIN, CONTACTS, et des pubs flottants.

Se connecter entant qu’administrateur on pourra faire une recherche d’antériorité, gérer les conflits des créations d’entreprise, avoir toute les termes et conditions disponible, avoir une vision globale sur les entreprises crée (leur statuts, régularité etc.), vidéo tuto guide de création, forums, notifications/avertissement/… ; pub, et faire le LOGOFF.

* + 1. **Description des fonctionnalités par écran**
* Interface Utilisateur

Ecran 1. : HOME – LOGIN – CONTACTS

. L’utilisateur voit la description/la raison d’être de cette application

. Pub

. L’espace pour faire l’inscription (nom complet, nom d’utilisateur, genre, email, phone, adresse)

. Se connecter a son compte

. Contacter le MCI directement (mail,)

Ecran 2. Compte – Recherche – Créer Entreprise – Forum

Une fois l’inscription finit l’application se chargera d’afficher la page du nouveau compte de l’utilisateur avec une notification qui lui dira d’aller vérifier sa boite mail car un mot de passe par défaut lui a été assigne qu’il est prié de le changer avant 24h.

. Sur cette écran l’utilisateur voit les infos de son compte qu’il peut vouloir modifier a volonté

Compte : photo, infos personnelles, modifier mon compte, Déconnexion

. L’utilisateur voit la barre de recherche

Recherche : selon les noms, types, catégories, domaine de l’Enterprise etc..

. Pub

. Termes et Conditions

. Vidéo tuto guide d’instruction

. Notification direct et avertissement par mail/sms.

. L’utilisateur Peut créer son Entreprise

Créer entreprise : Une nouvelle page avec les différentes étapes de la procédure selon le MCI

Ex : étape 1. Nom de l’entreprise – type (prédéfinis) – domaine (prédéfinis) – etc..

étape 2. Infos sur le proprio (individuel : lettre, statuts, timbre, toutes les infos d’une

Pièce d’IN, tel, mail, etc)

Infos sur le proprio (collectif, Org, etc : toutes les infos sur l’organisation et

D’une pièce d’IN, tel, mail, etc de chaque membre)

« etc selon les normes du MCI » après avoir rempli toute les étapes vérifications faites

au niveau du MCI l’app sera en mesure de notifier la création de votre entreprise et

Vous envoyez le certificat en vous suggérant de l’imprimer.

. Forum : l’utilisateur aura la possibilité de poser des questions sur les difficultés rencontrées ou consulter les différentes solutions similaires aux problèmes qu’il fait face par un assistant du MCI ou d’autre utilisateur.

. LOGOFF

* Interface Administrateur

Puisque l’administrateur aura tous les accès, il aura un contrôle total sur l’application, sur la progression des données.

L’interface administrateur sera compose de trois parties.

1.-La première partie sera le control total sur les donnes qui transite dans la base de donnes (Contrôle des Données)

2.-La seconde partie sera le control sur les accès des responsables sur les données (Accès aux données).

3.-Le control sur les clients spécifiquement et la capacité de vérifié directement les informations par client (Vérification Par Client)

* + 1. **Maquettes** (Woodly\*)

Link (Xd)/video prototype/photo…

* 1. Backend (le comportement du système)

Le backend sera conçu avec PHP qui est un langage côté server qui génère du page HTML, donc qui rend le site dynamique. Et MySQL sera le système de gestion de base de données. La base de données sera relationnelle, et tous les accès seront bloqué sauf pour l'administrateur qui aura tous les accès et les pourra donner certain accès en lecture et/ou en écriture aux personnes qui seront responsables des inscriptions et de leur validation. Pour le fonctionnement interne du programme, Puisque notre plateforme est un plateforme d 'inscription en ligne, il est très important de vérifier la concordance dans les informations. Les informations qui seront saisie par l'utilisateur seront enregistré par des variables de la méthode "POST” en PHP qui sera sécurisé par des fonctions qui protègera les variables contre les injections de codes etc... Et les informations de chaque champ saisi par l'utilisateur seront traiter individuellement, si par malheur une information est erronée, la fonction annulera automatiquement la requête. Et si tout marche correctement, l’utilisateur recevra une notification par email avec un lien de confirmation. Après la confirmation, les responsables auront une notification sur l'application qui avertira d'une nouvelle inscription.

NB: Ces informations envoyées par l'utilisateur seront enregistré directement dans la base de données et traités par les responsables.

2.2.1. Processus ------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2.2.2. Notifications ------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Description | Type | Condition |
| Confirmation inscription (avec mot de passe a modifier) | Email | Confirmation de l’inscription |
| Rappel de paiement | Email/sms | Balance ultérieur |
| Confirmation de création d’entreprise | Email | Procédure respectée |
| Reçue de Certificat | Email | Entreprise crée |
| Etc…. |  |  |

2.2.3. Règles de gestion ------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

1. **Spécifications non-fonctionnelles**
   1. **Usabilité**

Tous les utilisateurs ayant en leur possession un ordinateur, une tablette, ou un smartphone auront accès a l’application selon le navigateur de leur choix. On assurera la responsivité des pages sur les différentes terminales avec Bootstrap. MCI/CBL fera l’objet d’une application avec une interface ergonomique et simple d’usage.

* 1. Compatibilité

En effet, notre système va couvrir presque la totalité des systèmes récent qui peuvent naviguer sur Internet (PC, Smartphone et tablette), puisque notre site sera responsif, il pourra s'adapter a presque tous les systèmes de nos jours, et avec l'application mobile, nous pourront aussi mieux adapter notre application au système mobiles (Android, IOS). Sur PC, la seule option sera le Navigateur web. Pour les systèmes très anciens, la décision sera prise par le responsable de financement du projet.

* 1. Sécurité

Le programme sera tout à fait protégé des menaces les plus courantes et, donc, il aura besoin de mécanismes de sécurité spécifiques qui est Le Paiement en ligne qui assurera le paiement pour l’inscription si toute fois l’utilisateur veut faire le paiement en ligne, et une certification PCI pour assurer le paiement par carte de crédit, le protocole de connexion sera HTTPS et les données seront sauvegardé sur des serveurs sécuriser.

* 1. Temps de réponse

En effet le programme aura très peu de latence car les pages seront très peu animées, donc les ils seront très optimaux en termes de design, et PHP est géré par des serveurs Apache qui ont une très bonne réputation en termes de rapidité de traitement. Le seul inconvénient sera la connexion internet de l'utilisateur.

4. Budget -------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5. Délais --------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

6. Conditions de l’appel d’offre---------------------------------------------------------------------------------------------------------------